# Instal·lació RabbitMQ:

* Abans de continuar ves a la pagina de erlang i descarrega-ho <https://www.erlang.org/downloads>
* Un cop instal·lat ves a la pàgina de rabbit i click on posa **Using the official installer:** <https://www.rabbitmq.com/install-windows.html>
* I on posa **Direct Downloads** i clicka en aquest instal·lador **rabbitmq-server-3.12.13.exe**
* Un cop s’instala obre el cmd ves a C:\Program Files\RabbitMQ Server\rabbitmq\_server-3.12.0\sbin i poses el seguent **rabbitmq-plugins enable rabbitmq\_management**
* Un cop hagis acabat el procés d’instal·lació pica la tecla Windows busca services dins de services busca RabbitMQ apagar i encendre’l.
* Un cop encès posem aquesta url <http://localhost:15672/> i per iniciar sessió es guest i contrasenya guest.
* Quan obris un nou projecte de visual, introdueix a la terminal la següent linea:
* npm init -y i tot seguit: npm install amqplib socket.io express

# Enunciat exercici:

**Objectiu de l'Activitat**

Desenvolupar un sistema de xat en temps real que utilitzi WebSockets per a la comunicació entre el client i el servidor, i RabbitMQ com broker de missatges per a gestionar i distribuir els missatges entre els clients connectats.

**Descripció**

Els estudiants rebreu dos arxius parcialment complets: index.HTML per al costat del client i server.js per al costat del servidor. Hauran de completar les seccions que manca del codi

**Enunciat de l'Activitat**

Completar el Client (index.HTML): Implementar la lògica per a obtenir els elements del DOM necessaris, completar les funcions ws.onmessage i form.onsubmit per a gestionar els missatges entrants i l'enviament de nous missatges.

Completar el Servidor (server.js): Implementar la funció connectRabbitMQ per a connectar amb RabbitMQ i crear un canal, completar la lògica per a consumir missatges de la cua i enviar-los als clients connectats, i gestionar la recepció de missatges des del client per a publicar-los en la cua.

# GitHub:

<https://github.com/a20aitbaresc/rabittMQ-project>